

**วิชา การเขียนภาษาโปรแกรม 1**  
**รหัสวิชา ว 30289**  
**เรื่อง การแสดงผลและการรับข้อมูลของภาษาซี**

โดย  
**ครูเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์**

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 30289 บรรยายโดยครูเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์  
**▶ บรรณาธิโต ครูเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์**

---

---

---

---

---

---

---

---

**การเขียนโปรแกรมภาษา C เพื่อแสดงผลและรับข้อมูล**

การแสดงผลและการรับข้อมูลในการเขียน โปรแกรมถือว่าเป็นพื้นฐานที่สำคัญมาก ไม่ว่าเราจะเขียนโปรแกรมเก่งเพียงใด หรือโปรแกรมที่เราเขียนไม่มีข้อผิดพลาดใดๆ แต่หากเราไม่สามารถแสดงผลหรือรับข้อมูลได้ถูกต้อง โปรแกรมที่เขียนมานั้นก็จะไม่สามารถนำไปใช้งานได้



การเขียนภาษาโปรแกรม 1 30289 บรรยายโดยครูเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์  
**▶ บรรณาธิโต ครูเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์**

---

---

---

---

---


---

---

---

**การเขียนโปรแกรมภาษา C เพื่อแสดงผลข้อมูล**

การแสดงผลข้อมูลที่เราต้องการนั้น เราสามารถทำได้หลากหลายคำสั่ง ทั้งการแสดงผลทีละตัวอักษร การแสดงผลเป็นข้อความ หรือการแสดงผลทีละหลายๆ คำข้อมูลก็ได้



การเขียนภาษาโปรแกรม 1 30289 บรรยายโดยครูเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์  
**▶ บรรณาธิโต ครูเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์**

---

---

---

---

---

---

---

---

**การแสดงผลทีละตัวอักษรด้วยคำสั่ง putchar()**

คำสั่ง `putchar()` เป็นคำสั่งสำหรับการแสดงอักขระทีละตัวออกทางจอภาพ ซึ่งสามารถแสดงผลจากค่าตัวอักษร หรือแสดงจากค่าตัวแปรก็ได้

**รูปแบบ**

```
putchar (ตัวแปร); หรือ putchar ('ข้อมูล');
```

**ตัวอย่างเช่น**

```
putchar (ch);           <= แสดงข้อมูลตัวแปร  
putchar ('A');         <= แสดงข้อมูลตัวอักษร
```

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิกรรณโดยครูเจตวัตร สวัศดีพำณิษย์  
▶ บรรณาธิกรรณโดย ครูเจตวัตร สวัศดีพำณิษย์

---

---

---

---

---


---

---

---

โปรแกรมการแสดงผลข้อมูลด้วยคำสั่ง `putchar()`

```
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    char ch = 'A';  
    putchar(ch);           //<= แสดงตัวอักษรจากตัวแปร ch คือ A  
    putchar('B');         //<= แสดงตัวอักษร B  
    putchar(67);          //<= แสดงตัวอักษรจากค่า Ascii Code ซึ่ง 67 คือ C  
    getch();  
    return 0;  
}
```



การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิกรรณโดยครูเจตวัตร สวัศดีพำณิษย์  
▶ บรรณาธิกรรณโดย ครูเจตวัตร สวัศดีพำณิษย์

---

---

---

---

---

---

---

---

**การแสดงผลเป็นข้อความด้วยคำสั่ง puts()**

คำสั่ง `puts()` เป็นคำสั่งสำหรับแสดงข้อความออกทางจอภาพ ซึ่งสามารถแสดงผลจากค่าข้อความหรือแสดงค่าจากตัวแปรก็ได้

**รูปแบบ**

```
puts (ตัวแปร); หรือ puts ("ข้อมูล");
```

**ตัวอย่างเช่น**

```
puts (ch);           <= แสดงข้อมูลตัวแปร  
puts ("Computer");  <= แสดงข้อมูลข้อความ
```

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิกรรณโดยครูเจตวัตร สวัศดีพำณิษย์  
▶ บรรณาธิกรรณโดย ครูเจตวัตร สวัศดีพำณิษย์

---

---

---

---

---


---

---

---

```

โปรแกรมการแสดงผลข้อมูลด้วยคำสั่ง puts ()
#include <stdio.h>
int main()
{
    char ch[20] = "C Programming";
    puts(ch);           //<= แสดงข้อความจากตัวแปร ch คือ C Programming
    puts(" ");         //<= แสดงช่องว่าง
    puts("Computer");  //<= แสดงข้อความ คือ Computer
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---


---

---


---

---

การแสดงผลของ putchar ()



การแสดงผลของ puts ()



ข้อสังเกต

จากตัวอย่างการแสดงผลข้อมูลด้วยคำสั่ง putchar () และ puts () จะเห็นได้ว่าการแสดงผลทางจอภาพของคำสั่ง putchar () จะไม่มีการขึ้นบรรทัดใหม่เมื่อแสดงผลเรียบร้อย แต่การแสดงผลออกทางจอภาพของคำสั่ง puts () จะมีการขึ้นบรรทัดใหม่เมื่อแสดงผลเรียบร้อยแล้ว

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิปไตยคุณวิมล สวัสดิ์พาณิชย์

▶ บรรณาธิปไตย คุณเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

การแสดงผลข้อมูลทุกชนิดด้วยคำสั่ง printf ()

คำสั่ง printf () เป็นคำสั่งสำหรับการแสดงผลออกทางจอภาพ และสามารถแสดงผลข้อมูลได้ทุกชนิด ไม่ว่าจะเป็นตัวอักษร ข้อความ ตัวเลข และทศนิยม โดยมีรูปแบบการใช้งานดังนี้

รูปแบบ

```

printf ( " ข้อความ " );
printf ( " รหัสรูปแบบ ", ตัวแปร );
printf ( " Control String ", ตัวแปรหลายตัว);
        
```

ตัวอย่างเช่น

```

printf ("Hello");           <= แสดงข้อมูล Hello
printf ("Number = %d", Num); <= แสดงข้อมูลของตัวแปร Num
    
```

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิปไตยคุณวิมล สวัสดิ์พาณิชย์

▶ บรรณาธิปไตย คุณเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

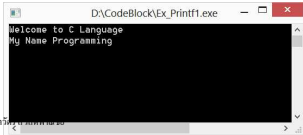
---

---

---

```

โปรแกรมการแสดงผลข้อมูลด้วยคำสั่ง printf ()
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Welcome to C Language \n");
    printf("My Name Hello Kitty");
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

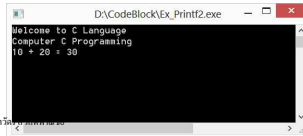
---

---

---

```

โปรแกรมการแสดงผลข้อมูลด้วยคำสั่ง printf ()
#include <stdio.h>
int main()
{
    char ch[30]= "C Programming";
    int intSum;
    intSum = 10+20;
    printf("Welcome to C Language \n");
    printf("Computer %s \n",ch);           //<= แสดงค่าจากตัวแปร
    printf("10 + 20 = %d ",intSum);
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---

### รหัสรูปแบบการแสดงผลข้อมูล

การแสดงผลด้วยคำสั่ง printf () นั้นแสดงผลได้ทุกชนิดข้อมูล โดยใช้รหัสรูปแบบการแสดงผลแทนค่าตัวแปร นิพจน์ หรือค่าคงที่ ชนิดต่างๆ ในข้อความ ซึ่งมีรูปแบบการแสดงผลข้อมูลที่ควรรู้ ดังนี้

รหัสรูปแบบ	ชนิดข้อมูล
%d	พิมพ์รูปแบบเลขจำนวนเต็มชนิด int
%u	พิมพ์รูปแบบเลขจำนวนเต็ม ไม่มีเครื่องหมาย
%f	พิมพ์รูปแบบเลขจำนวนจริงมีจุดทศนิยม
%g	พิมพ์รูปแบบเลขจำนวนจริงมีจุดทศนิยม
%e	พิมพ์รูปแบบเลขจำนวนจริงในรูปแบบยกกำลัง

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิปไตยครูเจตวัตร สวัสดิ์พิพาณิชย์  
 ▶ บรรณาธิปไตย ครูเจตวัตร สวัสดิ์พิพาณิชย์

---

---

---

---

---

---

---

---

### รหัสรูปแบบการแสดงผลข้อมูล

รหัสรูปแบบ	ชนิดข้อมูล
%c	พิมพ์รูปแบบตัวอักษรหนึ่งตัว
%s	พิมพ์รูปแบบชุดตัวอักษร หรือ ข้อความ
%%	พิมพ์เครื่องหมาย %
%o	พิมพ์รูปแบบเลขฐานแปด
%x	พิมพ์รูปแบบเลขฐานสิบหก

**ข้อสังเกต**

รหัสรูปแบบการแสดงผลแต่ละตัว จะใช้แทนค่าข้อมูลแต่ละชนิดแตกต่างกัน ดังนั้นควรเลือกใช้ให้ถูกต้องตามชนิดข้อมูลที่ต้องการ หากใช้ผิดประเภทอาจทำให้การแสดงผลที่ผิดพลาดได้

---

---

---

---

---

---

---

---

---

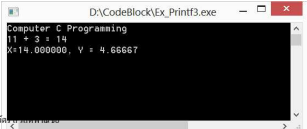
---

---

---

```

โปรแกรมการใช้รหัสรูปแบบการแสดงผลข้อมูล
#include <stdio.h>
int main()
{
    char ch[30]= "C Programming";
    char str[30]= "Computer";
    int A=11,B=3,C=0;
    float X,Y;
    C =A+B;
    X=C;
    Y=X/B;
    printf("%s %s \n",str,ch);
    printf("%d + %u = %d \n",A,B,C);
    printf("X=%f, Y = %g",X,Y);
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---

---

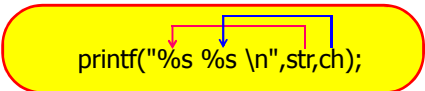
---

---

---

### อธิบายตัวอย่างการใช้รหัสรูปแบบการแสดงผลข้อมูล

จากตัวอย่างที่ผ่านมาการใช้รหัสรูปแบบการแสดงผลข้อมูลเราสามารถอธิบายการใช้งานได้ดังนี้



**รหัสรูปแบบการแสดงผล**

- %s ตัวแรก                      แทนที่ด้วยค่าของตัวแปร                      str
- %s ตัวที่สอง                    แทนที่ด้วยค่าของตัวแปร                      ch

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### การจัดรูปแบบการแสดงผลข้อมูล

ในการแสดงผลการทำงานของโปรแกรมภาษา C ได้กำหนดรูปแบบการแสดงผลอักขระพิเศษต่างๆ ดังนี้

อักขระพิเศษ	ความหมาย
\b	เลื่อนเคอร์เซอร์ถอยหลังไป 1 ตัวอักษร
\n	ขึ้นบรรทัดใหม่
\r	เลื่อนเคอร์เซอร์ไปทางขวาสุด
\t	ให้เว้น Tab เป็นระยะ 8 ตัวอักษร
\a	ให้ส่งเสียง Beep
'\ ' หรือ \"	แสดงสัญลักษณ์ ' หรือ "
\\	แสดงสัญลักษณ์ \

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิปไตยกุลเจตรัตนา สวัสดิ์พิชาณีชัย > บรรณาธิปไตยกุลเจตรัตนา สวัสดิ์พิชาณีชัย

---

---

---

---

---

---

---

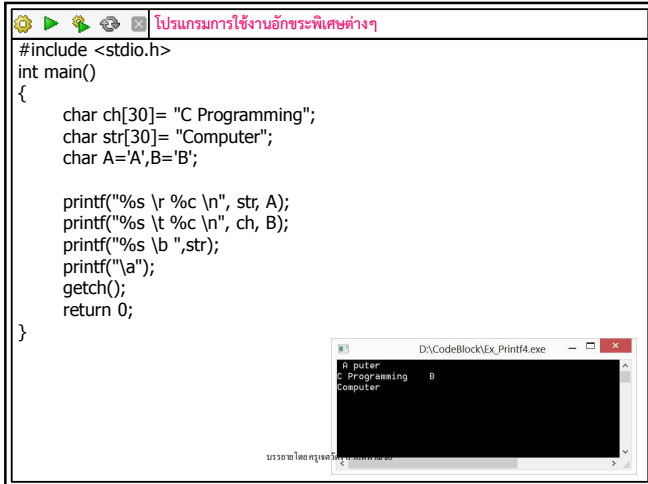
---

---

---

---

---




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### การจัดการพื้นที่แสดงผลข้อมูล

การแสดงผลข้อมูลที่เราต้องการนั้นอาจจะต้องการจัดรูปแบบข้อความให้ชิดซ้ายหรือชิดขวา หรือแสดงข้อความตามจำนวนตัวอักษรที่กำหนด เช่น ต้องการแสดงทศนิยม 2 ตำแหน่ง, แสดงข้อความไม่เกิน 10 ตัวอักษร เป็นต้น ซึ่งมีรูปแบบในการแสดงผลข้อมูล ดังนี้

รูปแบบ

```
printf (" % ขนาดพื้นที่ที่จองไว้ จำนวนตัวอักษร s ", ตัวแปรข้อความ ); หรือ
printf (" % จำนวนจุดทศนิยม f ", ตัวแปรเลขทศนิยม );
```

ตัวอย่างเช่น

```
printf ("%30.12s", str);           <= แสดงข้อมูลตัวแปรข้อความ
printf ("%0.2f", GPA);           <= แสดงข้อมูลตัวแปรเลขทศนิยม
```

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิปไตยกุลเจตรัตนา สวัสดิ์พิชาณีชัย > บรรณาธิปไตยกุลเจตรัตนา สวัสดิ์พิชาณีชัย

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

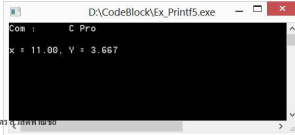
```

โปรแกรมการจัดการพื้นที่แสดงผลข้อมูล
#include <stdio.h>
int main()
{
    char ch[30]= "C Programming";
    char str[30]= "Computer";
    float A=11,B=3,C=0;

    C=A/B;

    printf("%.3s : %10.5s \n", str, ch);
    printf("\n");
    printf("x = %.2f, Y = %.3f \n",A,C);
    getch();
    return 0;
}

```




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### การเขียนโปรแกรมภาษา C เพื่อรับข้อมูล

การรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์ในภาษา C สามารถใช้ได้หลายคำสั่ง ไม่ว่าจะเป็นการรับข้อมูลที่ละตัวอักษร รับข้อมูลเป็นข้อความ หรือจะรับข้อมูลที่ละหลาย ๆ ค่าข้อมูลก็ได้

การเขียนภาษาโปรแกรม 1




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### รับข้อมูลที่ละตัวอักษรด้วยคำสั่ง getch() และ getchar()

คำสั่ง getch () และ getchar () เป็นคำสั่งรับข้อมูลที่ละตัวจากแป้นพิมพ์

**รูปแบบ**

ตัวแปร = getch () ;    หรือ  
 ตัวแปร = getchar () ;

**ตัวอย่างเช่น**

ch = getch () ;                    <= รับข้อมูลที่ละตัวอักษร  
 str = getchar () ;                <= รับข้อมูลที่ละตัวอักษร

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---


---

---

```

โปรแกรมการรับข้อมูลที่ละตัวอักษรด้วยคำสั่ง getch ()
#include <stdio.h>
int main()
{
    char ch;

    printf("Enter Character: ");
    ch = getch();
    printf("\n");
    printf("You Enter character : %c ", ch);
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---


---

---

```

โปรแกรมการรับข้อมูลที่ละตัวอักษรด้วยคำสั่ง getchar ()
#include <stdio.h>
int main()
{
    char ch;

    printf("Enter Character: ");
    ch = getchar();
    printf("\n");
    printf("You Enter character : %c ", ch);
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---

---


---


---

---

การรับข้อมูลของ getch ()

การรับข้อมูลของ getchar ()





**ข้อสังเกต**

คำสั่งทั้งสองเป็นคำสั่งที่รับข้อมูลที่ละตัวอักษร แตกต่างกันที่คำสั่ง getch () จะรับข้อมูลมาเก็บไว้ที่ตัวแปรทันที เมื่อมีการป้อนข้อมูลทางแป้นพิมพ์ แต่คำสั่ง getchar () เมื่อป้อนข้อมูลทางแป้นพิมพ์ โปรแกรมจะยังไม่รับข้อมูลมาเก็บไว้ที่ตัวแปร แต่จะต้องมีการกดปุ่ม <Enter> ก่อน โปรแกรมจึงจะรับข้อมูลมาเก็บไว้ในตัวแปร

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิกรรสอน: ครูเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



### รับข้อมูลชนิดข้อความด้วยคำสั่ง gets ()

คำสั่ง gets () เป็นคำสั่งรับข้อมูลชนิดข้อความจากแป้นพิมพ์

**รูปแบบ**

```
gets ( ตัวแปร );
```

**ตัวอย่างเช่น**

```
gets ( ch );           <= รับข้อมูลข้อความจากตัวแปร
gets ( str );         <= รับข้อมูลข้อความจากตัวแปร
```

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิกรรณของรวิตร สวดีพิณธิษย์  
 > บรรณาธิกรรณของรวิตร สวดีพิณธิษย์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

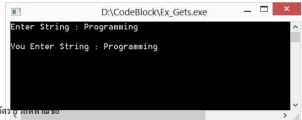
---

---

โปรแกรมการรับข้อมูลชนิดข้อความด้วยคำสั่ง gets ()

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char str[30];

    printf("Enter String : ");
    gets(str);
    printf("\n");
    printf("You Enter String : %s ", str);
    getch();
    return 0;
}
```



บรรณาธิกรรณของรวิตร สวดีพิณธิษย์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### รับข้อมูลทุกชนิดด้วยคำสั่ง scanf ()

คำสั่ง scanf () เป็นคำสั่งรับข้อมูลได้ทุกชนิดทางแป้นพิมพ์ โดยกำหนดรูปแบบการรับข้อมูลที่ตัวคำสั่งด้วยรหัสรูปแบบการแสดงผล

**รูปแบบ**

```
scanf ( "ชนิดข้อมูล", &ตัวแปร );           หรือ
scanf ( "ชนิดข้อมูล", &ตัวแปร1, &ตัวแปร2 );
```

**ตัวอย่างเช่น**

```
scanf ( "%d",&Num );           <= รับข้อมูลตัวแปรตัวเลขจำนวนเต็ม
scanf ( "%s", str );           <= รับข้อมูลตัวแปรข้อความ
```

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิกรรณของรวิตร สวดีพิณธิษย์  
 > บรรณาธิกรรณของรวิตร สวดีพิณธิษย์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**ตารางแสดงรหัสรูปแบบการรับข้อมูล**

รหัสรูปแบบ	ชนิดข้อมูล
%c	ตัวอักษรหนึ่งตัว
%d	จำนวนเต็มชนิด int
%ld	จำนวนเต็มชนิด long
%e	จำนวนจริงแบบเลขยกกำลัง
%f	จำนวนทศนิยม
%g	จำนวนทศนิยม

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**ตารางแสดงรหัสรูปแบบการรับข้อมูล (ต่อ)**

รหัสรูปแบบ	ชนิดข้อมูล
%i	จำนวนเต็มชนิด int
%o	เลขฐานแปด
%p	พอยน์เตอร์
%s	ข้อความ
%u	จำนวนเต็มที่มีค่าบวก
%x	เลขฐานสิบหก

---

---

---

---

---

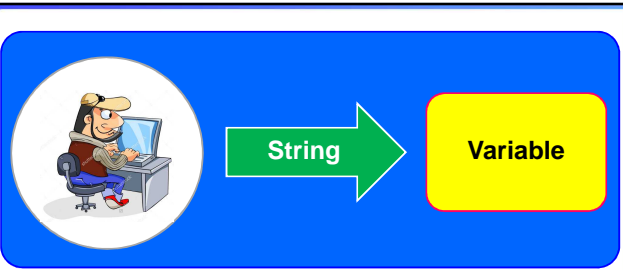
---

---

---

---

---



**ข้อสังเกต**  
 โนกรณี่รับข้อมูลชนิดข้อความด้วยคำสั่ง scanf ( ) ไม่จำเป็นต้องใช้เครื่องหมาย & นำหน้าตัวแปรที่รับค่าข้อมูลก็ได้

---

---

---

---

---

---

---

---

---


---

```

โปรแกรมการรับข้อมูลที่ละตัวแปรด้วยคำสั่ง scanf ()
#include <stdio.h>
int main()
{
    int Num1,Num2,Sum;
    printf("Input Number to (Num1) = ");
    scanf("%d",&Num1);
    printf("Input Number to (Num2) = ");
    scanf("%d",&Num2);

    Sum=Num1+Num2;

    printf("***** \n");
    printf("%d + %d = %d ", Num1, Num2, Sum);
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

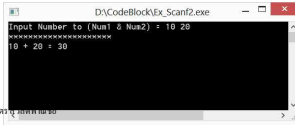
---

---

```

โปรแกรมการรับข้อมูลครั้งละหลายตัวแปรด้วยคำสั่ง scanf ()
#include <stdio.h>
int main()
{
    int Num1,Num2,Sum;
    printf("Input Number to (Num1 & Num2) = ");
    scanf("%d %d",&Num1, &Num2); //<= รับค่าพร้อมกัน 2 ตัวแปร
    Sum=Num1+Num2;

    printf("***** \n");
    printf("%d + %d = %d ", Num1, Num2, Sum);
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**อธิบายตัวอย่างการรับข้อมูลครั้งละหลายตัวแปร scanf ()**

```

printf("Input Number to (Num1 & Num2) = ");
scanf("%d %d",&Num1, &Num2);
    
```

**ข้อสังเกต**

การรับค่าพร้อมกันหลายตัวแปรนั้น เราจะใช้ป้อนค่าข้อมูล และทำการกดปุ่ม **Space Bar** ที่เป็นพิมพ์เพื่อทำการแยกค่าข้อมูลให้กับตัวแปรแต่ละตัว จากนั้นค่อยกดปุ่ม **Enter** โปรแกรมจึงจะรับข้อมูลให้กับตัวแปรต่อไป

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289 บรรณาธิปไตยคุณครู สวัสดิ์พิพัฒน์  
 > บรรณาธิปไตย คุณเจตวัตร สวัสดิ์พิพัฒน์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---


---

---

```

โปรแกรมการรับข้อมูลด้วยคำสั่ง scanf ( ) หลายชนิดตัวแปร
#include <stdio.h>
int main()
{
    int Num1,Num2,Sum;
    printf("Input Number to (Num1 & Num2) = ");
    scanf("%d %d",&Num1, &Num2); //<= รับค่าพร้อมกัน 2 ตัวแปร
    Sum=Num1+Num2;

    printf("*****\n");
    printf("%d + %d = %d ", Num1, Num2, Sum);
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

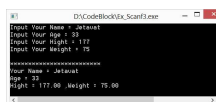
---

---

```

โปรแกรมการรับข้อมูลหลายชนิดด้วยคำสั่ง scanf ( )
#include <stdio.h>
int main()
{
    char Name[30];
    int Age;
    float Hight,Weight;

    printf("Input Your Name = ");
    scanf("%s", Name); //<=รับข้อมูลชนิดข้อความ ไม่ต้องใส่ & นำหน้า
    printf("Input Your Age = ");
    scanf("%d", &Age); //<=รับข้อมูลชนิดเลขจำนวนเต็ม ใส่ & นำหน้า
    printf("Input Your Hight = ");
    scanf("%f", &Hight); //<=รับข้อมูลชนิดเลขจำนวนจริง ใส่ & นำหน้า
    printf("Input Your Weight = ");
    scanf("%f", &Weight); //<=รับข้อมูลชนิดเลขจำนวนจริง ใส่ & นำหน้า
    printf("\n*****\n");
    printf("Your Name = %s \n", Name);
    printf("Age = %d \n", Age);
    printf("Hight = %.2f ,Weight = %.2f", Hight, Weight);
    getch();
    return 0;
}
    
```




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### โจทย์ปัญหาชนิด ชุดที่ 4

1. การใช้บรรทัดรูปแบบต่อไปนี้ว่าเหมาะสมกับชนิดข้อมูล ?
  - 1.1 %d .....
  - 1.2 %c .....
  - 1.3 %x .....
  - 1.4 %f .....
  - 1.5 %s .....
2. จงอธิบายการแสดงผลของรหัสพิเศษต่อไปนี้ ?
  - 2.1 \n .....
  - 2.2 \t .....
  - 2.3 \a .....
  - 2.4 \r .....
  - 2.5 \\ .....

การเขียนภาษาโปรแกรม 1 230289

บรรณาธิกรรสอน ส่วัดดีพานิษฐ์

▶ บรรณาธิกรรสอน ส่วัดดีพานิษฐ์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### โจทย์ปัญหาแนวคิด ชุดที่ 4

```
3. int A = 117, B = 23;
   float X = 1.66667, Y = 35.72639;
   char ch = 'D';
   char str[15] = "Programming";
```

จากการประกาศตัวแปรข้างต้น จงแสดงผลลัพธ์ต่อไปนี้ ?

- 3.1 printf("%d %d", A ,B); .....
- 3.2 printf("%c", A); .....
- 3.3 printf("%x", B); .....
- 3.4 printf("%.2f %s", X, str); .....
- 3.5 printf("%d", ch); .....

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### โจทย์ปัญหาแนวคิด ชุดที่ 4

4. จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลรหัสนักเรียน และชื่อนักเรียน พร้อมแสดงผลข้อมูลในรูปแบบที่กำหนด ?

```
0001 .Jetavat
```

5. จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลความกว้างและความยาวของรูปสี่เหลี่ยม พร้อมแสดงผลพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมในรูปแบบที่กำหนดดังนี้ ?

ข้อมูลป้อนเข้า

```
Input Width = 3
Input Long = 5
```

ข้อมูลนำออก

```
***** Area *****
15.00
```

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---